Analisis Kebutuhan Fitur 2

1. Analisis kebutuhan

Analisis kebuthan ini ditujukan untuk mempermudah analisis kebutuhan dalam menentukan apa saja yang dibutuhkan pada fitur 2.

* 1. Pengenalan Fitur 2

Game ini dalam fitur 2 memiliki beberapa elemen, yaitu :

* Menyiram Tanaman

Fitur untuk memberikan action pada tanaman. Di fitur ini di butuhkan icon untuk siram tanaman

* Memberi Pupuk

Fitur untuk memberikan action pada tanaman. Di fitur ini di butuhkan icon untuk memberi pupuk tanaman

* Memberi Obat 1

Fitur untuk memberikan action pada tanaman. Di fitur ini di butuhkan icon untuk memberi obat 1pada tanaman. Obat ini di gunakan untuk 1 jenis penyakit tertentu.

* Memberi Obat 2

Fitur untuk memberikan action pada tanaman. Di fitur ini di butuhkan icon untuk memberi obat 2 pada tanaman. Obat ini di gunakan untuk 1 jenis penyakit tertentu.

* Merawat Tanaman

Fitur untuk memberikan action perawatan pada tanaman. Di fitur ini di butuhkan icon untuk merawat tanaman.

* Menggunting tanaman

Fitur untuk memberikan action perawatan pada tanaman ketika tanaman sudah siap panen untuk kemudian dijual . Di fitur ini di butuhkan icon untuk menggunting tanaman.

* 1. Konsep Fitur 2

1.2.1 Menyiram Tanaman

User dapat menggunakan icon menyiram tanaman untuk memenuhi permintaan dari tanaman , maka user dipermudah dalam menggunakan icon tersebut.

1.2.2 Memberi Pupuk

User dapat menggunakan icon memberi pupuk untuk tanaman untuk memenuhi permintaan dari tanaman , maka user dipermudah dalam menggunakan icon tersebut.

1.2.3 Memberi Obat 1

User dapat menggunakan icon memberi obat 1 untuk tanaman untuk memenuhi permintaan dari tanaman yang sakit, maka user dipermudah dalam menggunakan icon tersebut.

1.2.4 Memberi Obat 2

User dapat menggunakan icon memberi obat 2 untuk tanaman untuk memenuhi permintaan dari tanaman yang sakit, maka user dipermudah dalam menggunakan icon tersebut.

1.2.5 Merawat Tanaman

User dapat menggunakan icon merawat tanaman untuk memenuhi permintaan dari tanaman , maka user dipermudah dalam menggunakan icon tersebut.

1.2.6 Menggunting Tanaman

User dapat menggunakan icon mengunting tanaman untuk digunakan memanen tanaman yang sudah siap panen dan kemudian di jual , maka user dipermudah dalam menggunakan icon tersebut.

1.3 Rule Modul 2

1.3.1 Menyiram Tanaman

|  |  |
| --- | --- |
| User | System |
|  | 1. Tanaman menampilkan request siram |
| 2. Meng klik icon alat penyiram |  |
|  | 3. Icon otomatis menyiram tanaman |

1.3.2 Memberi Pupuk

|  |  |
| --- | --- |
| User | System |
|  | 1. Tanaman menampilkan request pupuk |
| 2. Meng klik icon pupuk |  |
|  | 3. Icon otomatis memberi pupuk ke tanaman |

1.3.3 Memberi Obat 1

|  |  |
| --- | --- |
| User | System |
|  | 1. Tanaman menampilkan pop up sakit 1 |
| 2. Meng klik icon Obat 1 |  |
|  | 3. Icon otomatis memberi obat ke tanaman |

1.3.4 Memberi Obat 2

|  |  |
| --- | --- |
| User | System |
|  | 1. Tanaman menampilkan pop up sakit 2 |
| 2. Meng klik icon Obat 2 |  |
|  | 3. Icon otomatis memberi obat ke tanaman |

1.3.5 Merawat Tanaman

|  |  |
| --- | --- |
| User | System |
|  | 1. Tanaman menampilkan request perawatan |
| 2. Meng klik icon tangan |  |
|  | 3. Icon otomatis memberi perawatan ke tanaman |

1.3.6 Menggunting Tanaman

|  |  |
| --- | --- |
| User | System |
|  | 1. Tanaman berubah warna yang menandakan siap panen |
| 2. Meng klik icon tsabit |  |
|  | 3. Icon otomatis memanen / memotong tanaman |

1.4 Gambaran Kasar tampilan Fitur 2

* Halaman fitur 2

Icon Tanaman