**SIMULATION GAME SYSTEM**

**SOFTWARE REQUIREMENTS SPECIFICATION**

****

**Oleh :**

**A.**

**B.**

**C.**

**D.**

**E.**

LABORATORIUM REKAYASA PERANGKAT LUNAK

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

UNIVERSITAS JEMBER

2017/2018

Analisis Kebutuhan Fitur 2

1. Analisis kebutuhan

Analisis kebuthan ini ditujukan untuk mempermudah analisis kebutuhan dalam menentukan apa saja yang dibutuhkan pada fitur 2.

* 1. Pengenalan Fitur 2

Game ini dalam fitur 2 memiliki beberapa elemen, yaitu :

* Menyiram Tanaman

Fitur untuk memberikan action pada tanaman. Di fitur ini di butuhkan icon untuk siram tanaman

* Memberi Pupuk

Fitur untuk memberikan action pada tanaman. Di fitur ini di butuhkan icon untuk memberi pupuk tanaman

* Memberi Obat 1

Fitur untuk memberikan action pada tanaman. Di fitur ini di butuhkan icon untuk memberi obat 1pada tanaman. Obat ini di gunakan untuk 1 jenis penyakit tertentu.

* Memberi Obat 2

Fitur untuk memberikan action pada tanaman. Di fitur ini di butuhkan icon untuk memberi obat 2 pada tanaman. Obat ini di gunakan untuk 1 jenis penyakit tertentu.

* Merawat Tanaman

Fitur untuk memberikan action perawatan pada tanaman. Di fitur ini di butuhkan icon untuk merawat tanaman.

* Menggunting tanaman

Fitur untuk memberikan action perawatan pada tanaman ketika tanaman sudah siap panen untuk kemudian dijual . Di fitur ini di butuhkan icon untuk menggunting tanaman.

* 1. Konsep Fitur 2

1.2.1 Menyiram Tanaman

User dapat menggunakan icon menyiram tanaman untuk memenuhi permintaan dari tanaman , maka user dipermudah dalam menggunakan icon tersebut.

1.2.2 Memberi Pupuk

User dapat menggunakan icon memberi pupuk untuk tanaman untuk memenuhi permintaan dari tanaman , maka user dipermudah dalam menggunakan icon tersebut.

1.2.3 Memberi Obat 1

User dapat menggunakan icon memberi obat 1 untuk tanaman untuk memenuhi permintaan dari tanaman yang sakit, maka user dipermudah dalam menggunakan icon tersebut.

1.2.4 Memberi Obat 1

User dapat menggunakan icon memberi obat 2 untuk tanaman untuk memenuhi permintaan dari tanaman yang sakit, maka user dipermudah dalam menggunakan icon tersebut.

1.2.5 Merawat Tanaman

User dapat menggunakan icon merawat tanaman untuk memenuhi permintaan dari tanaman , maka user dipermudah dalam menggunakan icon tersebut.

1.2.6 Menggunting Tanaman

User dapat menggunakan icon mengunting tanaman untuk digunakan memanen tanaman yang sudah siap panen dan kemudian di jual , maka user dipermudah dalam menggunakan icon tersebut.